

Canti dell'aria dell'acqua della terra del fuoco

Sequenza dei brani

I ATTO

Prologo = **"Stella Marina"** (Danza)

Atto I (Pag. 9) I Episodio
La terra dell'aria, dell'acqua, del fuoco = **"Ventu"**

Atto I (Pag. 10)
Coro = **"Timor Sacro"**

Atto I (Pag. 10, 11, 12, 13)
Così ammoniva la Fama..... = **"Ventu"**

Atto I (Pag. 13)
Coro e danza tribale = **"Aria, Acqua, Terra, Focu"** (Danza)

Atto I (Pag. 14, 15,) II Episodio
La città di Risa = **"La città sommersa"**

Atto I (Pag. 16, 17) III Episodio
Nello stretto delle Sirene e di Scilla e Cariddi = **"Earthquake"**
Atto I (Pag. 16, 17) CORO = **"ZufoloMania"** (Brano aggiunto) Edizioni musicali Alfa Music
Atto I (Pag. 17, 18) *Aprému l'occhi,.....* = **"Figghi da spuma"**
Atto I (Pag. 18, 19, 20, 21, 22) = **"Ventu" + suoni di campagna**

II ATTO

Atto II (Pag. 23, 24, 25, 26) I Episodio
La Fata Morgana = **"Morgana"**

Atto II (Pag. 27, 28) II Episodio
Colapesce = **"Colapesce"**
Atto II (Pag. 28, 29, 30, 31, 32) II Episodio
"E vaddava u re casteddu riali..." = **"Colapesce" Tarantella Bb7Lidya**

Atto II (Pag. 33, 34, 35, 36, 37, 38) III Episodio
I Vespri = **"I Vespri"**

Atto II (Pag. 39, 40, 41) Intermezzo I
La città del vento = **"Entr'Acte"** (Brano aggiunto)

III ATTO

Atto III (Pag. 43, 44, 45, 46, 47, 48) I Episodio
Scipione Cicala = **"MarranzanuMania"** (Brano aggiunto) Edizioni musicali Over Play Music
Atto III (Pag. 48,49, 50, 51, 52,) = **suoni improvvisati con il Friscalettu Soprano in C sul tema "MarranzanuMania"**

Atto III (Pag. 53, 54) Intermezzo II

La terra d'amore = "*Tarantella Siciliana op. 69*" (Brano aggiunto) Edizioni musicali Over Play Music

IV ATTO

Atto IV (Pag. 55, 56, 57, 58) I Episodio

Peppe Sciva = "*Peppe Sciva*"

Atto IV (Pag. 58, 59, 60, 61)

L'addì 2 del mese di Ottobre dell'anno 1847... = "*Libertà*"

V ATTO

Atto V (Pag. 63, 64, 65, 66, 67, 68) I Episodio

Terremoto del 1908 = "*Ventu + Earthquake*"

Atto V (Pag. 68, 69, 70, 71, 72, 73)

Beddu è lu mari..... = "*Beddu è lu mari*" (Brano aggiunto)

Epilogo = "*Colapesce + Ventu*"